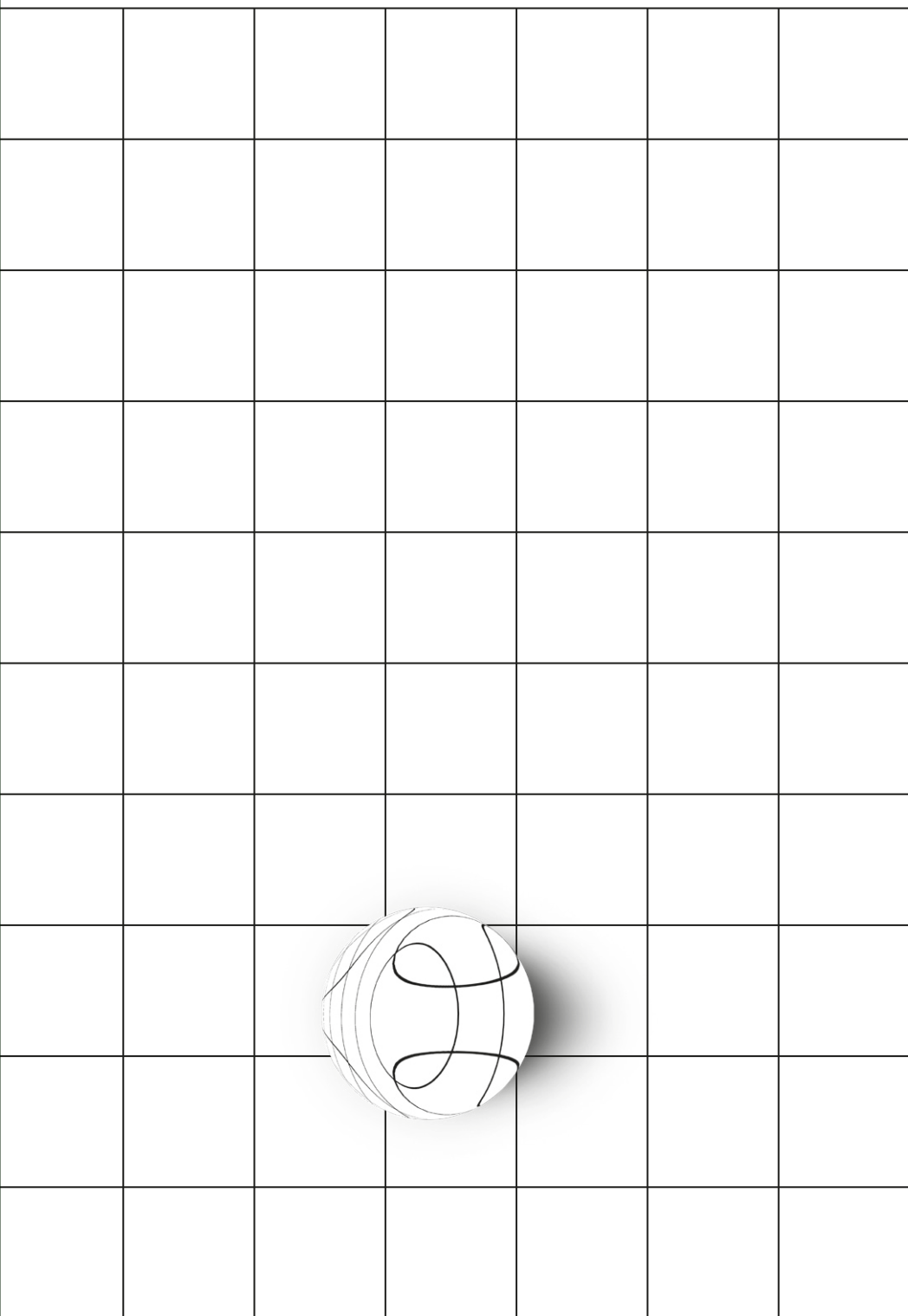
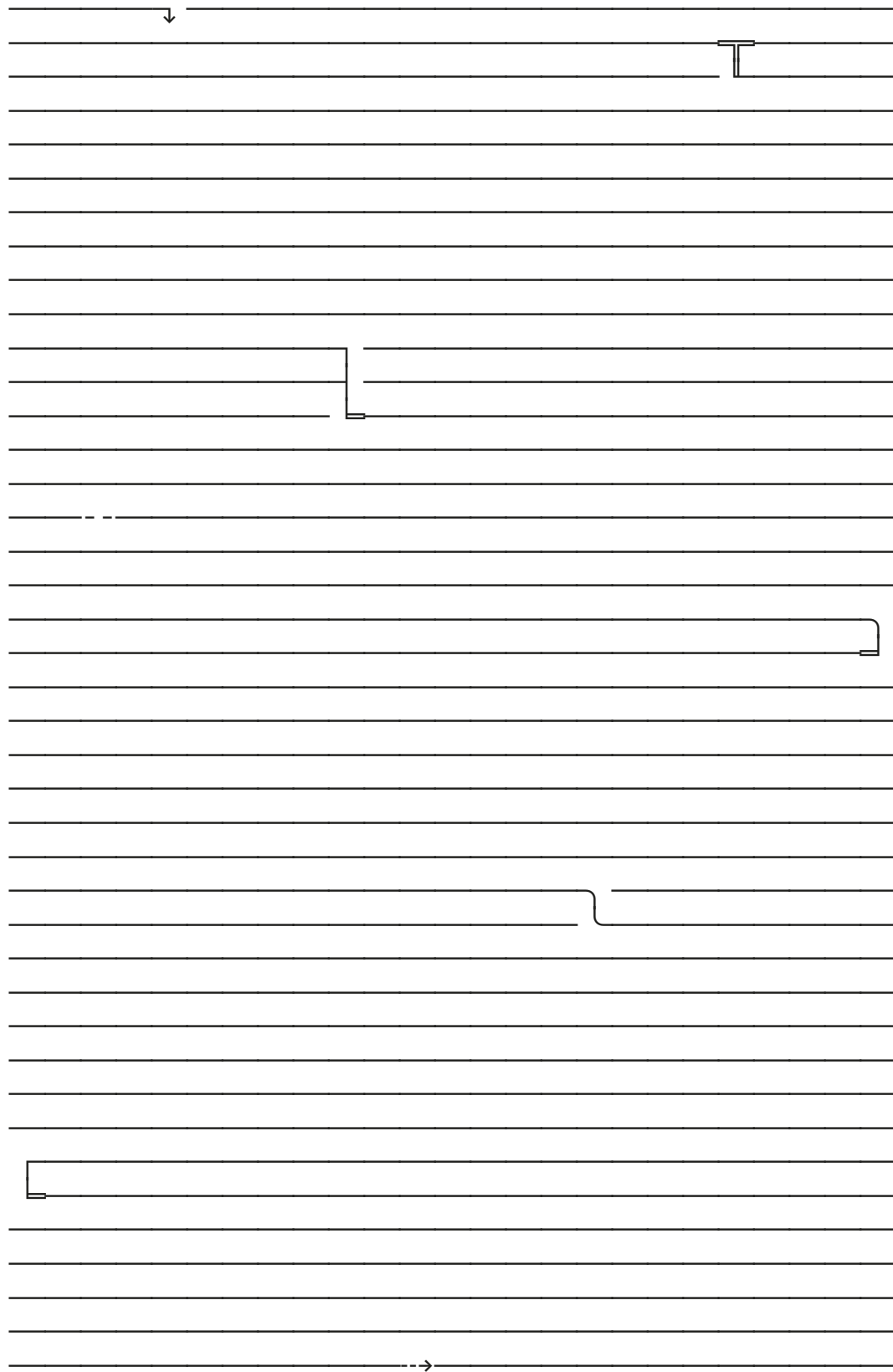
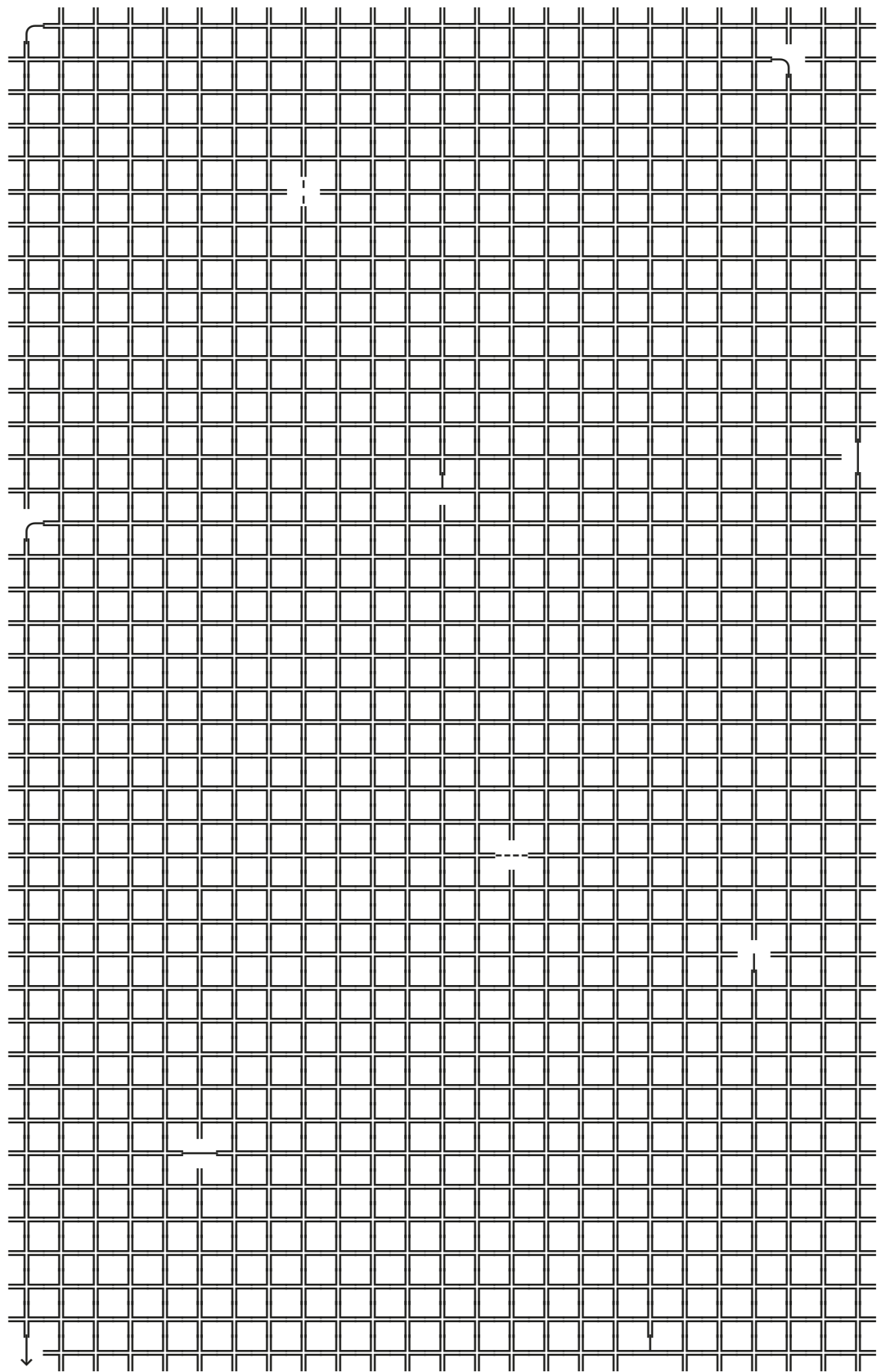


CRYPTOKIT



UNE HISTOIRE DE LA BLOCKCHAIN

A HISTORY OF BLOCKCHAIN



① A HISTORY OF BLOCKCHAIN: PROTECT PRIVACY AND RECLAIM THE MONETARY SYSTEM → → → → → → → → → → → → → → → → 8

② BITCOIN PROTOCOL: A PUBLIC AND DECENTRALIZED LEDGER OF MONETARY TRANSACTIONS → → → → → → → → → → → → → → → → 10

③ ANONYMITY IN BITCOIN: EXAMINING THE ROLE OF CRYPTOGRAPHY IN BITCOIN TRANSACTIONS → → → → → → → → → → → → → → → → 14

④ EXPANDING THE LIMITS: THE ISSUE OF SCALABILITY IN BLOCKCHAIN TECHNOLOGIES → → → → → → → → → → → → → → → → 16

⑤ HOW TRANSACTIONS WORK: THE ROLE OF ASYMMETRIC CRYPTOGRAPHY → → → → → → → → → → → → → → → → 20

⑥ CONSENSUS MECHANISM: FROM MINING TO STAKING → → → → 22

⑦ ETHEREUM: THE SWISS ARMY KNIFE OF BLOCKCHAINS → → → → 30

⑧ REWARDING PARTIES: CREATING VALUE AND REVENUE → → → → 34

⑨ WEB3: A NEW WEB ERA → → → → → → → → → → → → → → → → 38

① UNE HISTOIRE DE LA BLOCKCHAIN: PROTÉGER LA VIE PRIVÉE ET SE RÉAPPROPRIER LE SYSTÈME MONÉTAIRE → → → → → → → → → → → → → → → → 9

② LE PROTOCOLE BITCOIN: UN REGISTRE DE TRANSACTIONS MONÉTAIRES PUBLIC ET DÉCENTRALISÉ → → → → → → → → → → → → → → → → 11

③ L'ANONYMAT DANS BITCOIN: LE RÔLE DE LA CRYPTOGRAPHIE DANS LES TRANSACTIONS → → → → → → → → → → → → → → → → 15

④ REPOUSSER LES LIMITES: L'EXTENSIBILITÉ DES TECHNOLOGIES BLOCKCHAIN → → → → → → → → → → → → → → → → 17

⑤ FONCTIONNEMENT DES TRANSACTIONS: LE RÔLE DU CHIFFREMENT ASYMÉTRIQUE → → → → → → → → → → → → → → → → 21








⑥ MÉCANISME DE CONSENSUS: DU MINAGE À L'ÉPARGNE → → → → 23


⑦ ETHEREUM: LE COUTEAU SUISSE DES BLOCKCHAINS → → → → → 31

⑧ RÉCOMPENSER LES ACTEURS: CRÉER DE LA VALEUR ET DES REVENUS → → → → → → → → → → → → → → → → 35







⑨ WEB3: UNE NOUVELLE ÈRE DU WEB → → → → → → → → → → → → → → → → 39

transfer of data.








Bitcoin  takes the form of a bank registry based on the client/**server**  architecture of the **Internet** : it is a **public blockchain**  where anyone can consult all the **transactions**  or participate in the smooth running of the **protocol**  by becoming a **node**  (provided they have the appropriate hardware).










The **incrementation**  process unique to **blocks**  of data means that they cannot be changed, but only added to the register. Therefore, no one can falsify the **transaction**  history, because it is—metaphorically—“carved in stone.” **Bitcoin’s**  public **ledger**  lists all **transactions**  made on the network, i.e. the transfer of ownership of **bitcoins**  from one entity to another. This mechanism, unlike the banks’ **economy**  of debts, makes it impossible to have a negative balance.

As with most traditional currencies, such as the **euro**  of the **dollar**  (commonly called **FIAT money** ), the “materiality” of **bitcoins**  resides in their registration in the registry, which is not a representation of the value but the value itself: **bitcoins**  do not exist elsewhere than in their registration in the **blockchain** . The value of **bitcoins**  (their **FIAT money**  equivalent) is still volatile, giving rise to much speculation. This instability has led to the development of a new type of currency, **stablecoins** . A **stablecoin**  is a digital **cryptocurrency**  whose value is based on that of a traditional currency like the **dollar** , making it less unstable.





Moreover, in an effort to modernize, **FIAT money**  also got their digital version issued and regulated by the country’s central bank. These are called **Central Bank Digital Currencies (CBDC)** . They share one characteristic of **stablecoins**  as they are pegged 1:1 to the value of the traditional currency and can be used for **transactions**  and as a store of value. **CBDCs**  are not to be confused with **cryptocurrencies** , though, as they’re centralized and regulated by governments, which could allow for an unprecedented surveillance of money **transactions**  as federal officials have full control over the money going into—and coming out of—every person’s account. As a result, **CBDCs**  are the direct opposition to the original purpose of **Bitcoin** . The same is true of **private blockchains** , which do not rely on decentralization to maintain authority over the **protocol** .

trement et un transfert de données sécurisé et transparent.

Plus concrètement, **Bitcoin**  prend la forme d’un registre bancaire basé sur l’architecture client/**serveur**  d’**Internet** : c’est une **blockchain publique**  où n’importe qui peut consulter l’ensemble des **transactions**  ou participer au bon fonctionnement du **protocole**  en devenant un **nœud**  (*node*) (à condition de posséder le matériel technique adéquat).

Le processus d’**incrémentation**  propre aux **blocs**  de données signifie que celles-ci ne peuvent pas être modifiées, mais seulement ajoutées au **registre** . Par conséquent, personne ne peut falsifier l’historique des **transactions**  car ce dernier est – métaphoriquement – « gravé dans la pierre ». Le **registre**  public de **Bitcoin**  liste toutes les **transactions**  effectuées sur le réseau, c’est-à-dire le transfert de propriété de **bitcoins**  d’une entité à une autre. Ce mécanisme, à l’inverse de l’**économie**  de la dette propre aux banques, a pour conséquence de rendre impossible l’obtention d’un solde négatif.

Comme pour la plupart des monnaies traditionnelles, telles que l’**euro**  ou le **dollar**  (communément appelées **monnaies fiduciaires** ), la « matérialité » des **bitcoins**  réside dans le **registre** , lequel n’est pas une représentation de la valeur, mais la valeur même. Autrement dit, les **bitcoins**  n’existent pas ailleurs que dans leur inscription dans la **blockchain** . La valeur des **bitcoins**  (leur équivalent en **monnaie fiduciaire** ) est encore volatile, ce qui donne lieu à de nombreuses spéculations. Cette instabilité a conduit au développement d’un nouveau type de monnaie, les **stablecoins**  (littéralement « monnaie stables »). Un **stablecoin**  est une **crypto-monnaie**  numérique dont la valeur est basée sur celle d’une monnaie traditionnelle comme le **dollar** , ce qui la rend moins fluctuante.

En outre, dans un souci de modernisation, les **monnaies fiduciaires**  ont obtenu leur version numérique émise et réglementée par une banque centrale. Celles-ci sont appelées **monnaies numériques de banques centrales**  (*Central Bank Digital Currencies, CBDC*). Elles présentent une caractéristique similaire aux **stablecoins**  puisqu’elles sont un double numérique 1:1 des monnaies traditionnelles, et peuvent être utilisées pour des **transactions**  et comme

people join a **blockchain** network, the ability of the system to handle **scalability** is increasingly tested, leading to issues such as slow **transaction** speeds and high fees.

One solution that has been proposed to address this issue is the use of **sidechains**. A **sidechain** is a separate **blockchain** that runs parallel to the parent **blockchain**. It allows for **transactions** to occur off of the **main chain** to reduce the strain on it as the **sidechain** can process **transactions** at a faster rate.

An example of a **sidechain** is the **Lightning Network**. It operates as a “layer 2” solution to the **Bitcoin** **main chain** and enables fast and low cost micro transactions. It is implemented by creating channels between **users** which enables them to transact directly with each other, as to reduce the load on the **main chain** and increase the **scalability**.

Another example is the **Interplanetary File System (IPFS)**, which is a **peer-to-peer** method of storing and sharing media in a distributed file system. It relies on the peer **node** to keep the files instead of depending on central **servers** or cloud solution.

A last example is **off-chain** solutions (as opposed to **on-chain**), that allows the handling of **transactions** and data outside of the **main chain**, that is without being written directly onto the **blockchain**.

Sidechains, the **IPFS protocol** and **off-chain** solutions push the boundaries of **blockchain** technology to ensure a wider variety of applications and usage scenarios. While **on-chain transactions** provide greater security, **sidechains** allow for new rules and **off-chain** solutions allow for lower **transactions** costs.

un nombre croissant de **transactions** sans subir de ralentissement ou de problèmes de performance. Quand le nombre de personnes qui utilisent un réseau **blockchain** augmente, le système est de plus en plus mis à l'épreuve, entraînant des problèmes tels qu'une diminution de la vitesse des **transactions** et des frais élevés.

Une solution proposée pour remédier à ce problème est l'utilisation de **blockchain secondaires**. Une **blockchain secondaire** (*sidechain*) est une **blockchain** distincte, qui fonctionne parallèlement à la **blockchain** d'origine. Elle permet aux **transactions** d'avoir lieu en dehors de la **chaîne principale** afin de réduire la pression sur celle-ci, car la **blockchain secondaire** peut traiter les **transactions** à un rythme plus rapide. Le **lightning network** est un exemple de **blockchain secondaire**. Il fonctionne comme une solution de « niveau 2 » par rapport à la **chaîne principale** de **Bitcoin** et permet des microtransactions rapides et peu onéreuses. Il est mis en œuvre par la création de canaux entre **utilisateurs** permettant d'effectuer des **transactions** « directes » afin de réduire la charge sur la **chaîne principale**.

Un autre exemple d'**extensibilité** est le **système de fichiers interplanétaire** (IPFS), une méthode **pair-à-pair** de stockage et de partage des médias qui fonctionne de manière décentralisée et repose sur chaque **nœud** pour stocker les fichiers au lieu de dépendre de **serveurs** centralisés ou de solutions en **cloud**.

Un dernier exemple est celui des solutions à l'extérieur de la chaîne (**off-chain**) qui, à l'inverse de celles à l'intérieur de la chaîne (**on-chain**), autorisent la prise en charge de **transactions** et de données en dehors de la **chaîne principale**, c'est-à-dire sans les inscrire directement dans la **blockchain**.

Les **blockchain secondaires**, le **protocole IPFS** et les solutions à l'extérieur de la chaîne repoussent les limites de la technologie **blockchain** pour assurer une plus grande variété d'applications et de scénarios d'utilisation. Alors que les **transactions on-chain** assurent une plus grande sécurité, les **blockchain secondaires** permettent d'appliquer de nouvelles règles et les solutions **off-chain** permettent de réduire les **frais de transaction**.

block [B], **miners** [M] will select which pending **transactions** [T] waiting in the **memory pool** [MP] to include in their **block** [B]. The most recent inclusions are sorted and classified by **transaction fee** [F], a small amount of money measured in **satoshi** [S], the smallest unit of **bitcoin** [B] used to represent the average cost of a **transaction** [T] (in January 2023, 1 **satoshi** [S] is equal to \$0.0002309 USD and 0.00000001 BTC).-----

Since new versions of a **block** [B] can vary from one **miner** [M] to another, the **protocol** [P] must make an appeal to a **consensus** [C] to avoid 'double spending' [DS] (the act of spending digital currency twice as the same **transaction** [T] could be recorded in the two different **blocks** [B]) or fraudulent activity. To avoid such issues, **Bitcoin** [B] rests on **Proof-of-Work** [PoW] (PoW) technology, which requires **miners** [M] to 'validate' their **blocks** [B] before submitting them. The **miner** [M] must therefore exercise a sort of 'transformation' of their **block** [B] via a 'hash operation.' As we've seen before, **Bitcoin** [B] uses a specific type of **hash function** [HF] (**SHA-256** [S256]), which allows for the transformation of any set of numerical data into a product (following alphanumeric characters), called a '**hash**' [H] which constitutes the 'footprint' (or 'cryptographic condensate') of the original data and allows others to verify its authenticity and integrity.-----

This operation is irreversible and allows for the verification of a unique set of data corresponding to a specific **hash** [H] (any modification would result in a different **hash** [H]). This exercise consists of finding a new number (**nonce** [N]) integrated into the new **block** [B], which contains a set of **transaction** [T] waiting for **confirmation** [C], such that it produces a result (**hash** [H]) that respects certain characteristics of the network. The difficulty of this operation, which only depends upon computational power and time allocated on the network, automatically adjusts according to accumulated total power. This difficulty is called a **target** [TGT] and defines the minimum number of zeros that the **hash** [H] must have in its header to be valid. It is automatically adjusted by the network so that the average time for a person on the network to find a valid **hash** [H] is about 10 minutes. This is why the **blocks** [B] are edited at this period of time: it is not a technical choice but a **protocol** [P] choice in order to ensure better security. Because new **blocks** [B] are edited at a regular rate, a **transaction** [T] with 6 **confirmations** [C] means that if the **transaction** [T] is in the 6th block from the last; **transaction** [T]

le **registre** [R]. Pour écrire leur **bloc** [B], les **mineurs** [M] sélectionnent les **transactions** [T] en attente dans la **mémoire temporaire** [MTP] (*memory pool*) à inclure dans leur **bloc** [B]. Les inclusions les plus récentes sont triées et classées par **frais de transaction** [FT], une petite somme d'argent mesurée en **satoshi** [S], la plus petite unité de **bitcoin** [B] utilisée pour représenter le coût moyen d'une **transaction** [T] (en janvier 2023, 1 **satoshi** [S] est égal à 0,0002309 USD et 0,00000001 BTC).-----

Étant donné que les nouvelles versions d'un **bloc** [B] peuvent varier d'un **mineur** [M] à l'autre, le **protocole** [P] doit faire appel à un **consensus** [C] pour éviter le problème de la «**double dépense**» [DD] (le fait de dépenser deux fois de la monnaie numérique, la même **transaction** [T] pouvant être enregistrée dans deux **blocs** [B] différents) ou les activités frauduleuses. Pour cela, **Bitcoin** [B] repose sur le principe du *Proof-of-Work* (PoW, «**preuve de travail**» [PT]), qui exige des **mineurs** [M] qu'ils «valident» leurs **blocs** [B] avant de les soumettre. Le **mineur** [M] doit donc exercer une sorte de «transformation» de son **bloc** [B] via une «opération de hachage». Comme nous l'avons vu précédemment, **Bitcoin** [B] utilise un type spécifique de **fonction de hachage** [HF] (**SHA-256** [S256]), qui permet de transformer n'importe quel ensemble de données numériques en un produit (suivant des caractères alphanumériques), appelé «**condensat cryptographique**» [CC], qui constitue l'empreinte des données d'origine et permet à d'autres de vérifier leur authenticité et leur intégrité.-----

Cette opération est irréversible et permet de vérifier un ensemble de données correspondant à un **hash** [H] spécifique (toute modification entraînerait un **hash** [H] différent). Cet exercice consiste à trouver un nouveau nombre (**nonce** [N]) intégré au nouveau **bloc** [B], qui contient un ensemble de **transactions** [T] en attente de **confirmation** [C], de telle sorte qu'il produise un résultat (le **hash** [H]) qui respecte certaines caractéristiques du réseau. La difficulté de cette opération, qui ne dépend que de la puissance de calcul et du temps alloué sur le réseau, s'ajuste automatiquement en fonction de la puissance totale accumulée. Cette difficulté est appelée la **cible** [CIB] (*target*) et définit le nombre minimum de zéros que le **hash** [H] doit avoir dans son en-tête pour être valide. Elle est automatiquement ajustée par le réseau de sorte que le temps moyen pour une personne sur le réseau de trouver un **hash** [H] valide est d'environ 10 minutes. C'est pourquoi

was mined one hour ago (6×10 minutes). This state can be easily verify through a **blockchain explorer**.

Let's explore a simple way to illustrate this: Alice (representing the **protocol**) thinks of a number between 1 and 100 and asks a group of ten people (representing all the **miners**) to find the number she has in mind. There is no specific calculation or method to find this number more easily; the group will have to enumerate them one after the other until they find the right number, whether by increasing the number (1, 2, 3, 4, etc.) or randomly selecting one (23, 9, 15, 74, etc.). Each method would be valid and with the same success rate. Now let's assume that each member of the group can only say a number every second so it will take 10 seconds for the probability of finding the number to be 1. If Alice now thinks of a number between 1 and 10,000 it will take 1,000 seconds or (16.6 min) to get the same result.

On **Bitcoin**, the **protocol** will adjust the **target** (the difficulty) according to the number of **miners** and their computing power: the **hashrate**. The **hashrate** refers to the number of **hashes** that the entire network is able to calculate per second. This computational work is referred to as **mining** and is often done on dedicated—and powerful—computer hardware, the **mining rigs**. To operate this hardware, and have it run complex calculations, it requires energy. The **transaction fee** one has to pay to operate a **transaction** helps pay for the energy needed to confirm it, however, the ecological impact of thousands of computers competing against each other in the **Proof-of-Work protocol** is harder to solve.

In the **Ethereum blockchain**, which we'll explore more deeply in the following part, **transaction fees** are measured in **gas**: a unit of measurement that represents the amount of computational work required to execute a particular action on the **Ethereum blockchain**. The price of **gas** is measured in a smaller unit of **Ethereum's** native currency, the **ether**, called **gwei**. Because of the amount of power needed to operate a **consensus** mechanism based on **Proof-of-Work**, **Ethereum** operated, on the 15th of September 2022, the then long-awaited "Merge": the transition of **Ethereum** from a **Proof-of-Work protocol** to a **Proof-of-Stake (PoS) protocol**.

les **blocs** sont édités à cette période de temps : ce n'est pas un choix technique, mais un choix protocolaire afin d'assurer une meilleure sécurité. Comme les nouveaux **blocs** sont édités à un rythme régulier, une **transaction** avec 6 **confirmations** signifie que si la **transaction** se trouve dans le 6^e bloc à partir du dernier, elle a été minée il y a une heure (6×10 minutes). Cet état peut être facilement vérifié à l'aide d'un **explorateur de blockchain**.

Voyons une façon simple d'illustrer cela : Alice (représentant le **protocole**) pense à un nombre entre 1 et 100 et demande à un groupe de dix personnes (représentant tous les **mineurs**) de trouver le nombre qu'elle a en tête. Il n'y a pas de calcul ou de méthode spécifique pour trouver ce nombre plus facilement ; le groupe devra les énumérer les uns après les autres jusqu'à ce qu'il trouve le bon nombre, que ce soit en augmentant le nombre (1, 2, 3, 4, etc.) ou en en choisissant un au hasard (23, 9, 15, 74, etc.). Chaque méthode serait valable et aurait le même taux de réussite. Supposons maintenant que chaque membre du groupe ne puisse dire un nombre que toutes les secondes, il faudra donc 10 secondes pour que la probabilité de trouver le nombre soit de 1. Si Alice pense maintenant à un nombre entre 1 et 10 000, il faudra 1 000 secondes ou (16,6 min) pour obtenir le même résultat.

Sur **Bitcoin**, le **protocole** ajuste la **cible** (la difficulté) en fonction du nombre de **mineurs** et de leur puissance de calcul : le **taux de hachage** (*hashrate*). Ce **taux de hachage** désigne le nombre de **condensats cryptographique** que l'ensemble du réseau est capable de calculer par seconde. Ce travail de calcul est appelé « **minage** » et est souvent effectué sur du matériel informatique dédié et puissant, les « **installations de minage** » (*minning rig*). Pour faire fonctionner ces machines et leur faire exécuter des calculs complexes, il faut de l'énergie. Les **frais de transaction** aident à payer l'énergie nécessaire à leur traitement, mais l'impact écologique de milliers d'ordinateurs en concurrence les uns avec les autres propre au **protocole Proof-of-Work** (PoW) est difficile à estimer et potentiellement problématique.

Dans la **blockchain Ethereum**, que nous allons étudier plus en détail dans la partie suivante, les **frais de transaction** sont mesurés en **gaz** (*gas*) : une unité de mesure qui représente la quantité de travail de calcul nécessaire pour exécuter une action particulière.

Proof-of-Stake est considéré une alternative plus écologique au **Proof-of-Work** car il évite toute surconsommation d'énergie (la **Ethereum Foundation** estime une réduction de consommation d'énergie de 99,95%). En effet, il ne nécessite aucun type de **minage**, où le **mineur** doit investir dans du matériel, mais repose sur le **staking**. Pour participer au mécanisme de consensus d'une **blockchain** à **preuve d'enjeu**, le **mineur** doit avoir accumulé ("staked") une quantité suffisante de **jetons**. Plus vous avez de **jetons**, plus la sécurité du réseau sera considérée comme importante pour vous et plus vous aurez de chances de voir votre **bloc** ajouté à la **blockchain**. En bref, cette solution vous oblige à investir dans la **blockchain** au lieu d'investir dans du matériel. Toutefois, si d'autres personnes découvrent qu'un « **staker** » (une personne possédant une **épargne**) a effectué une **transaction** frauduleuse, il peut être sanctionné en voyant son **épargne** réduite (perdant alors potentiellement beaucoup d'argent) ou en étant carrément éjecté du réseau.

Dans une **blockchain** décentralisée, si tous les **mineurs** ne se mettent pas à niveau en même temps (pour un changement de **protocole**), que ce soit en raison d'une mauvaise communication ou d'une résistance active, le marché peut se diviser. C'est ce qui s'est passé sur **Bitcoin** en 2017, lorsqu'un différend entre **mineurs** de **bitcoin** a provoqué la **scission** (*fork*) de la **blockchain** en deux : la minorité est devenue une nouvelle **crypto-monnaie** appelée Bitcoin Cash. Une **scission** sur une **blockchain** pourrait entraîner une perte de **gouvernance**, de sécurité et de fonds, et créer de l'incertitude en divisant la communauté.

Le prix du **gaz** est mesuré dans la plus petite unité de la monnaie native d'**Ethereum** (l'**ether**), appelée **gwei**. En raison de la quantité d'énergie nécessaire pour faire fonctionner un mécanisme de consensus basé sur la preuve de travail (**PoW**), **Ethereum** a opéré, le 15 septembre 2022, la transition tant attendue d'**Ethereum** vers un **protocole** de *Proof-of-Stake* (**PoS**, « **preuve d'enjeu** »).

La **preuve d'enjeu** (**PoS**, *Proof-of-Stake*) est considérée comme plus écologique que la **preuve de travail**, car elle évite la surconsommation d'énergie (la **Fondation Ethereum** estime une réduction de l'ordre de 99,95 %). En effet, elle n'implique aucun type de **minage** (où le **mineur** doit investir dans du matériel), mais repose sur l'**épargne** (*staking*). Pour participer au mécanisme de consensus d'une **blockchain** à **preuve d'enjeu**, le **mineur** doit avoir accumulé (« épargné ») une quantité suffisante de **jetons** concernés. Plus vous avez de **jetons**, plus la sécurité du réseau sera considérée comme importante pour vous et plus vous aurez de chances de voir votre **bloc** ajouté à la **blockchain**. En bref, cette solution vous oblige à investir dans la **blockchain** au lieu d'investir dans du matériel. Toutefois, si d'autres personnes découvrent qu'un « **staker** » (une personne possédant une **épargne**) a effectué une **transaction** frauduleuse, il peut être sanctionné en voyant son **épargne** réduite (perdant alors potentiellement beaucoup d'argent) ou en étant carrément éjecté du réseau.

Dans une **blockchain** décentralisée, si tous les **mineurs** ne se mettent pas à niveau en même temps (pour un changement de **protocole**), que ce soit en raison d'une mauvaise communication ou d'une résistance active, le marché peut se diviser. C'est ce qui s'est passé sur **Bitcoin** en 2017, lorsqu'un différend entre **mineurs** de **bitcoin** a provoqué la **scission** (*fork*) de la **blockchain** en deux : la minorité est devenue une nouvelle **crypto-monnaie** appelée Bitcoin Cash. Une **scission** sur une **blockchain** pourrait entraîner une perte de **gouvernance**, de sécurité et de fonds, et créer de l'incertitude en divisant la communauté.

A **decentralized application (dApp)** 📱, is a type of software **application** 📱 that runs on a **blockchain** 📱 and is not controlled by any single entity. Compared to the usual centralized **applications** 📱 (like on the App Store), **dApps** 📱 are more resistant to censorship and malfunctions.

A **token** 🪙 is a unit of value that is issued and managed on a **blockchain** 📱 network. **Tokens** 🪙 can represent assets such as **cryptocurrencies** 🪙, commodities, or even assets that are not traditionally considered to be digital, such as real estate or art. There are two main kinds of **tokens** 🪙: **fungible** 🪙 **tokens** 🪙 and **non-fungible** 🪙 **tokens** 🪙 (**NFTs** 🪙). **Fungible** 🪙 **tokens** 🪙 are interchangeable and have a uniform value, such as **cryptocurrencies** 🪙 like **bitcoin** 🪙 or **ether** 🪙 and follow the **ERC-20** 🪙 standard. **NFTs** 🪙, on the other hand, are unique and have a distinct value, such as digital art or collectibles; they follow the **ERC-721** 🪙 standard.

NFTs 🪙 have gained fame because of their appropriation by the art world in which they triggered their own controversies, largely discussed—or fought—when some big sale made the headlines: in 2021, the digital artist known as Beeple sold an **NFT** 🪙 of his work for \$69 million at Christie's. This sale placed Beeple, who had never sold a print for more than \$100, among the most valuable living artists in the world. As an **NFT** 🪙 is a **token** 🪙 associated with a digital artwork and not the artwork itself, you may think that buying a **NFT** 🪙, apart from the bragging rights you get over a digital entity, is quite absurd (the purchase of a work in **NFT** 🪙 is not necessarily associated with the right to exploit it commercially). However, the accusation of uselessness is more related to the overall allegations expressed about art in general. Most importantly, **NFTs** 🪙 do not only apply to the art world, which is only a fraction of it. For instance, a **NFT** 🪙 concert ticket could be a unique digital asset that represents ownership of a specific seat at a concert. In this fictional case, the ownership of the **NFT** 🪙 ticket is recorded on a **blockchain** 📱 network, making the ticket's authenticity verifiable and secure. Additionally, the **NFT** 🪙 ticket may have

Une **application décentralisée** 📱 (dApp, *Decentralized Application*), est un type d'**application** 📱 fonctionnant sur une **blockchain** 📱 et qui n'est, dès lors, pas contrôlée par une seule entité. Par rapport aux habituelles applications centralisées (comme sur l'App Store), les **dApps** 📱 sont plus résistantes à la censure et aux dysfonctionnements.

Un **jeton** 🪙 (*token*) est une unité de valeur émise et gérée sur un réseau **blockchain** 📱. Les **jetons** 🪙 peuvent représenter des **crypto-monnaies** 🪙, des marchandises, ou même des actifs qui ne sont pas traditionnellement considérés comme numériques, tels que l'immobilier ou l'art. Il existe deux principaux types de **jetons** 🪙: les **jetons** 🪙 **fongibles** 🪙 et les **jetons** 🪙 **non fongibles** 🪙 (*non-fungible tokens*, **NFT** 🪙). Les **jetons** 🪙 **fongibles** 🪙 sont interchangeables et ont une valeur uniforme, comme les **crypto-monnaies** 🪙 telles que le **bitcoin** 🪙 ou l'**ether** 🪙 et suivent la norme **ERC-20** 🪙. Les **NFT** 🪙, en revanche, sont uniques et ont une valeur distincte, comme l'art numérique ou les objets de collection; ils suivent la norme **ERC-721** 🪙.

Les **NFT** 🪙 sont devenus célèbres en raison de leur appropriation par le monde de l'art, notamment à partir du moment où une vente importante fit la une des journaux: en 2021, l'artiste Beeple cédait un **NFT** 🪙 d'une œuvre pour 69 millions de **dollars** 🪙 chez Christie's. Cette vente a placé Beeple, qui n'avait jamais vendu d'œuvre pour plus de 100 dollars, parmi les artistes vivants les plus valorisés au monde. Comme un **NFT** 🪙 est un **jeton** 🪙 associé à une œuvre d'art numérique et non l'œuvre elle-même, on peut penser que l'achat d'un **NFT** 🪙, hormis le droit de se vanter de ses droits sur une entité numérique, est assez absurde (l'achat d'une œuvre en **NFT** 🪙 n'est pas forcément associé au droit de l'exploiter commercialement). Cependant, l'accusation d'inutilité des **NFT** 🪙 mériterait d'être corrélée à celle de l'art en général, et plus précisément du marché de l'art contemporain. Surtout, les **NFT** 🪙 ne s'appliquent pas uniquement au monde de l'art qui n'en est seulement qu'une fraction. Par exemple, un billet de concert en **NFT** 🪙 représenterait la propriété d'une place spécifique à un concert. Dans ce cas fictif, la propriété du billet **NFT** 🪙 est enregistrée sur un

A **coin** 🪙 can therefore be referred to as “**mineable**” ⚙️, if its **blockchain** 🔗 implements a **protocol** 📜 where its emission is done block by block. To create new **tokens** 🪙 (**minting** 🏠) on **Ethereum** 📄 (such as a **crypto-currency** 🪙, a **Decentralized Autonomous Organizations (DAOs)** 🏢 **token** 🪙 membership, a **NFT** 🖼️) you would have to *mint it*: that is to design the **token** 🪙 (its specifications such as its total supply, its symbol and any features it may have), write a **smart contract** 📜 designed to automatically create and distribute the new **token** 🪙 based on certain conditions, such as a specific date or the completion of a fundraising campaign and deploy this **smart contract** 📜 on the **blockchain** 🔗 by uploading the code and paying the **transaction fee** 💰. The **smart contract** 📜 will then automatically create and distribute new **tokens** 🪙 if the conditions set in the code are met.

Tokens 🪙 can be created during an **initial coin offering (ICO)** 🏠, in which a new **blockchain** 🔗 **project** 📄, announced by a **whitepaper** 📄, sells a portion of its **tokens** 🪙 to early investors in exchange for money. This money is typically used to fund the development of the **project** 📄 and bring it to market. After the **ICO** 🏠, the **tokens** 🪙 are typically traded on marketplaces, allowing people to buy and sell them just like they would any other **cryptocurrency** 🪙. Another way to create value and gather communities around new **cryptocurrencies** 🪙 is through **airdrops** 🏠, where a certain amount of **tokens** 🪙 is given away for free to a specific group of **users** 👤 or holders that have been previously **whitelisted** 📄. These **rewards** 🏠 can help to increase awareness and adoption of a new service.

As we've seen before, **cryptocurrencies** 🪙 value can fluctuate, and some processes allow for a better control of their value. On **Bitcoin** ₿, the **block reward** 🏠 decreases by 50% over time (every four years) in a process known as **halving** 🏠. This is done to control the inflation rate of the currency and to ensure that there's a limited amount of **bitcoins** ₿ (21 million at most) as rarity creates value. Following this idea, a **token** 🪙 **burn** 🔥 can also create value by decreasing the supply of a **token** 🪙, by permanently destroying it or making it unavailable for use thus increasing its scarcity and potentially causing the value of the **token** 🪙 to rise. While demand stays the same, the supply drops.

la **récompense de minage** 🏠 obtenue est répartie entre les **mineurs** ⚙️ du groupe en fonction de leur quantité de travail fournie.

Un **crypto-actif** 🪙 (*coin*) peut donc être qualifié de **mineable** ⚙️ (exploitable) si sa **blockchain** 🔗 met en place un **protocole** 📜 où son émission se fait bloc par bloc. Pour créer de nouveaux **jetons** 🪙 (processus de **minting** 🏠) sur **Ethereum** 📄 (comme une **crypto-monnaie** 🪙, une adhésion à des **organisations autonomes décentralisées** 🏢, un **NFT** 🖼️), vous devez les *miner*: concevoir le **jeton** 🪙 (ses spécifications telles que le stock disponible, son symbole et toutes les caractéristiques qu'il peut avoir), écrire un **contrat programmable** 📜 (*smart contract*) conçu pour créer et distribuer automatiquement le nouveau **jeton** 🪙 en fonction de certaines conditions, telles qu'une date spécifique ou la réalisation d'une campagne de collecte de fonds, et déployer ce **contrat programmable** 📜 sur la **blockchain** 🔗 en téléchargeant le code et en payant les **frais de transaction** 💰. Le **contrat** 📜 créera et distribuera alors automatiquement de nouveaux **jetons** 🪙 si les conditions définies dans le code sont remplies.

Les **jetons** 🪙 peuvent être émis lors d'une **levée de fonds en crypto-monnaies** 🏠 (ICO), dans laquelle un **projet** 📄, annoncé par un **livre blanc** 📄 (*whitepaper*), met en vente une partie de ses **jetons** 🪙 aux primo-investisseurs. Après la levée de fonds, les **jetons** 🪙 sont généralement échangeables sur des places de marché comme pour n'importe **crypto-monnaie** 🪙. Un autre moyen de créer de la valeur et de rassembler des communautés se fait au travers de récompenses (**airdrops** 🏠), où une certaine quantité de **jetons** 🪙 est donnée gratuitement à un groupe spécifique de personnes qui ont été préalablement inscrits sur la **liste blanche** 📄 (*whitelist*). Les **récompenses** 🏠 peuvent contribuer à accroître la notoriété et l'adoption d'un service.

Comme nous l'avons déjà vu, si la valeur des **crypto-monnaies** 🪙 peut fluctuer, certains processus permettent de mieux la contrôler. Sur **Bitcoin** ₿, la **récompense de minage** 🏠 diminue de 50% au fil du temps (tous les quatre ans) dans un processus connu sous le nom de **halving** 🏠 (littéralement: «réduction de moitié»). Celui-ci est fait pour contrôler le taux d'inflation de la monnaie et pour s'assurer qu'il y aura toujours une quantité limitée de **bitcoins** ₿ (21 millions au maximum),

and user-generated content have revolutionized the way we communicate, access information, and do business. It has also raised issues regarding concepts of privacy, ownership and security as the digital age allowed for new forms of surveillance and piracy, creating the need for new data-encryption technologies.

In this respect, the term “**Web3**” was coined by Gavin Wood in 2014 to name the next generation of **Web** where decentralization is key. **Web3** proposes an all-in-one ecosystem: a monetary system (**Bitcoin**) within an economic system (**DeFi**) to exchange digital properties (**NFT**), all managed by a new **governance** systems such as **Decentralized Autonomous Organizations (DAOs)** through **decentralized identifier (DID)**.

A **Decentralized Autonomous Organizations (DAOs)** operates based on a set of predetermined rules encoded into **smart contracts**. **DAOs** work through the use of a **decentralized identifier (DID)** which ensures the secure and private management of member identities and voting power.

A **decentralized identifier (DID)** is a unique identifier that is owned and controlled by the individual rather than a central authority thus opposing **Web 2.0's** tendency toward the monetization of data and invasion of privacy. **Web3** allows with this **Web3 identity** for a more “self-designed” identity that would allow **users** to fully immerse themselves in the **metaverse**, a virtual world where **avatars** and **virtual reality** intersect.

This new era of the **Web** offers a wide range of possibilities for both individuals and businesses. As people gain the ability to own and control their own identity, new opportunities can open up for commerce, communication, and even entertainment. However several artists have highlighted the paradoxes endemic to **blockchains** and **NFTs**, with, on the one hand, its promise of equity and responsibility, and, on the other, implementations that are often quite capitalistic in nature. One example of this is the **play-to-earn** model.

Through the years, it seems that the true economic potential of **NFTs** might emerge not in the realm of art which, until now, has garnered

Les services du **Web 2.0**, tels que les médias sociaux, les plateformes de blogs et les contenus créés par les **utilisateurs** ont révolutionné la façon de communiquer, d'accéder à l'information et de faire des affaires. Ils ont également soulevé des questions concernant les concepts de vie privée, de propriété et de sécurité, car cette ère numérique a engendré de nouvelles formes de surveillance et de piratage, créant ainsi le besoin de nouvelles technologies de chiffrement des données et de protection de la vie privée.

Dans cette optique, le terme de « **Web3** » a été inventé par Gavin Wood (cofondateur d'**Ethereum**) en 2014 pour préfigurer la prochaine génération du **Web** où la décentralisation est clé. Le **Web3** propose un écosystème tout-en-un : un système monétaire (**Bitcoin**) au sein d'un système économique (**DeFi**) pour échanger des propriétés numériques (**NFT**), le tout géré par un nouveau système de **gouvernance (DAO)** grâce aux **identifiants décentralisés (DID)**.

Une **organisation autonome décentralisée (DAO)** fonctionne sur la base d'un ensemble de règles prédéterminées encodées dans des **contrats programmables**. Les **DAO** utilisent des **identifiants décentralisés (DID)** pour assurer la gestion sécurisée et privée de l'identité des membres et des votations.

Un **identifiant décentralisé (DID)** est détenu et contrôlé par un individu plutôt que par une autorité centrale, s'opposant ainsi à la tendance du **Web 2.0** à la monétisation des données et à l'invasion de la vie privée. Le **Web3** autorise potentiellement la production d'une identité virtuelle mieux contrôlée et auto-définie (**identité Web3**) où se croisent **avatars** et **réalité virtuelle**.







































































Cette nouvelle ère du **Web** offre un large éventail de possibilités tant pour les particuliers que pour les entreprises. À mesure que les gens acquièrent la capacité de posséder et de contrôler leur propre identité, de nouvelles possibilités s'ouvrent pour le commerce, la communication et même le divertissement. Cependant, plusieurs artistes ont souligné les paradoxes endémiques des **blockchains** et des **NFT**, avec d'une part une promesse d'équité et de responsabilité, et d'autre part des mises en œuvre qui sont souvent capitalistes – dont le modèle du **play-to-earn** (« jouer-pour-gagner ») est un exemple.







































































the most media attention, but rather that of video gaming. One of the most well-known games using the **play-to-earn** 🎮 economic model is **Axie Infinity** 📺, launched in 2018, which offered the chance to purchase and collect, trade and battle **NFTs** 📺 of digital Pokemon-like creatures called Axies in order to gain revenue. The **play-to-earn** 🎮 paradigm has given rise to “guilds” which play an intermediary role between the “managers” (owners of **NFTs** 📺), and players: if they cannot purchase the **NFTs** 📺 in the game (like Axies) because they are too expensive, players—called **scholars** 🎓 in that context—can “rent” them in order to gain revenue: this is referred to as a **scholarship** 📺. This activity has grown to be a new economic model, quite representative in how **Web3** 🌐 could work by allowing people to transfer data across platforms and which brought about major social transformations in the countries in which the players are based.-----




































































The case of **play-to-earn** 🎮 shows that it is difficult to know whether the problems that **Web3** 🌐 is supposed to solve (those of GAFAM) will not be replaced by the emergence of new areas of control (increased inequality, censorious voting, insecurity related to individual management of digital identifiers, complexity of access, etc.) potentially more harmful. The **cypherpunk ideology** 🌐 is an echo to the one of the tech-idealists (such as John Perry Barlow) who saw in the early days of the **Web** 🌐 the possibility for a space independent from government control and free of privilege and prejudice—but which instead became predominantly owned and operated by capitalistic-oriented companies. At this stage, it is still difficult to know if **Web3** 🌐 and its sometimes utopian ideologies will not be just a repetition of history.---

L'un des jeux vidéo les plus connus utilisant le modèle économique du **play-to-earn** 🎮 est **Axie Infinity** 📺 (2018), qui propose d'acheter, de collectionner, d'échanger et de combattre des **NFT** 📺 de créatures numériques ressemblant à des Pokemons, les **Axies**, afin d'en tirer des revenus. Le paradigme du **play-to-earn** 🎮 a donné naissance à des « guildes » qui jouent un rôle d'intermédiaire entre les « managers » (propriétaires des **NFT** 📺), et les joueurs : s'ils ne peuvent pas acheter les **NFT** 📺 du jeu (comme les **Axies**) car ceux-ci sont trop chers, les joueurs – appelés **scholars** 🎓 (locataires) dans ce contexte – peuvent les « louer » afin de gagner des revenus : on parle alors de **scholarship** 📺 (contrat de location). Cette activité est représentative de la façon dont le **Web3** 🌐 peut fonctionner en permettant aux gens de transférer des données d'une plateforme à l'autre, et a entraîné des transformations sociales majeures dans les pays dans lesquels les joueurs sont basés.-----

Le cas du **play-to-earn** 🎮 montre qu'il est difficile de savoir si les problèmes que le **Web3** 🌐 est censé résoudre (ceux des GAFAM) ne seront pas remplacés par l'apparition de nouvelles zones de contrôle (accroissement des inégalités, vote censitaire, insécurité liée à la gestion individuelle des identifiants numériques, complexité d'accès, etc.) potentiellement plus néfastes. L'**idéologie cypherpunk** 🌐 à l'origine de **Bitcoin** ₿ est un écho à celle des « tech-idéalistes » (tels que John Perry Barlow) qui voyaient dans les premiers jours du **Web** 🌐 la possibilité d'un espace de liberté, indépendant du contrôle gouvernemental, et affranchi de privilèges et de préjugés –, qui est pourtant devenu majoritairement exploité par des entreprises capitalistes. À ce stade, il est encore difficile de savoir si le **Web3** 🌐 et ses idéologies parfois utopiques ne seront pas qu'une répétition de l'histoire.-----

 Punk	 Punk (Left)	 Punk (Right)	 Cryptography	 Cypherpunk (Symbol)	 Cypherpunk	 Cypherpunk (Left)
 Cypherpunk (Right)	 Satoshi Nakamoto	 Bitcoin	 bitcoin	 Protocol	 Project	 Whitepaper
 Internet	 Web	 Web 1.0	 Web 2.0	 Web3	 Interrelation System	 Centralized System
 Polarized System	 Distributed System	 Chain	 Main chain	 Sidechain	 On-chain	 Off-chain
 InterPlanetary File System (IPFS)	 Fork	 Lightning Network	 Blockchain Protocol	 Blockchain Symbol	 Consensus	 Private Blockchain
 Public Blockchain	 Node	 Trading	 Exchange	 Decentralized Exchange (DEX)	 Transaction	 Decentralized Finance (DeFi)
 Governance	 Decentralized Autonomous Organization (DAO)	 Avatar #1	 Avatar #2	 Decentralized Identifier (DID)	 Web3 Identity	 Decentralized App (dApp)
 Smart contract	 Initial Coin Offering (ICO)	 Staking	 Airdrop	 Whitelist	 Asymmetric Cryptography	 Public Key
 Private Key	 Seed (Mnemonic Phrase)	 Signing	 Address	 Ledger	 Crypto Wallet	 Web3 Wallet
 Multisignature	 Block	 Block Explorer	 Memory Pool (Mempool)	 Scalability	 Genesis Block	 Nonce

 Target	 Halving	 Mining	 Mineable	 Block reward	 Mintable	 Burn
 Encryption	 Double Spending	 Merkle tree	 Hash Function	 Secure Hash Algorithm 256 bits (SHA-256)	 Hash	 Ethereum
 Ether	 Fungible	 ERC-20	 Non-Fungible	 ERC-721	 None-Fungible Token (NFT)	 Transaction Fee
 Gas	 Gwei	 Satoshi	 Coin Mixer	 Coin	 Altcoin	 Cryptocurrency
 Stablecoin	 Central Bank Digital Coin (CBDC)	 FIAT Money	 Token	 Token #1	 Token #2	 Token #3
 Token #4	 Token #5	 Token #6	 Pound Sterling	 New Sheqel	 Dollar	 Dollar (CBDC)
 Dollar Stablecoin (USDC)	 Euro	 Euro (CBDC)	 Euro Stablecoin (EUROC)	 Yuan	 Yuan (CBDC)	 Yuan (Stablecoin)
 Hashrate	 Mining Rig	 Mining Pool	 Proof-of-Work (PoW)	 Proof-of-Stake (PoS)	 Miner (Front)	 Miner (Left)
 Miner (Right)	 Cloud	 Confirmation	 Play-to-Earn	 Virtual Reality	 Metaverse (Front)	 Metaverse (Left)
 Metaverse (Right)	 Scholarship	 Scholar	 Axie Infinity	 Axie Infinity Shards (AXS)	 Ronin (RON)	 Smooth Love Potion (SLP)

						
Script	Application	Database	Server	Oracle	Data Register	Incrementation
						
Economy	FIAT Money Stack	Binance	Binance Coin (BNB)	Tether	Tether (USDT)	Tezos
						
Tezos (TZS)	Ripple	Ripple (XRP)	Investor #1	Investor #2	User #1	User #1 Neg. (Front)
						
User #1 (Left)	User #1 (Right)	User #2 (Front)	User #2 Neg. (Front)	User #2 (Left)	User #2 (Right)	Team
						
Company	Coinbase	Discord	Metamask	Meta	Twitter	Instagram
						
Circled Digit One	Circled Digit One (Negative)	Circled Digit Two	Circled Digit Two (Negative)	Circled Digit Three	Circled Digit Three (Negative)	Circled Digit Four
						
Circled Digit Four (Negative)	Circled Digit Five	Circled Digit Five (Negative)	Circled Digit Six	Circled Digit Six (Negative)	Circled Digit Seven	Circled Digit Seven (Negative)
						
Circled Digit Eight	Circled Digit Eight (Negative)	Circled Digit Nine	Circled Digit Nine (Negative)	Circled Digit Zero	Circled Digit Zero (Negative)	Plus Sign
						
Minus Sign	Multiplication Sign	Division Sign	Equals Sign	Check	Cancel	Power on
						
Timer Clock	Percent Sign	Download	Exchange (Arrow)			

